

**Corso di Laurea in Informatica**

Immagine che contiene testo

Descrizione generata automaticamente**Ingegneria del Software**

**Requisiti e Casi D’Uso - BeHub**

Anno Accademico: 2022/23

**Docente:**  **Studenti:**

Prof. Andrea De Lucia Mirko Danilo Pacelli 0512112321

Carlo Perilli 0512112306

Eljon Hida 0512109978

Revision History

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Data | Versione | Descrizione | Autori |
| 29/10/2022 | 0.1 | Creazione bozze | Mirko Danilo Pacelli  Eljon Hida  Carlo Perilli |
| 02/11/2022 | 0.2 | Aggiunti requisiti e casi d’uso per utenti generici | Mirko Danilo Pacelli |
| 03/11/2022 | 0.3 | Aggiunti casi d’uso acquirente e venditore | Eljon Hida |
| 06/11/2022 | 0.4 | Migliorata  paginazione | Mirko Danilo Pacelli |
| ??/11/2022 | 0.5 | Aggiunti casi d’uso addetti al catalogo e supporto | Carlo Perilli |
| ??/11/2022 | **1.0** |  |  |

Sommario

**Revision History** **2**

**Requisiti** **3**

Requisiti Funzionali 3

Requisiti Non Funzionali e Pseudo-Funzionali 5

**Casi D’Uso** **7**

Utente Generico 7

Venditore 15

Acquirente 19

Addetto al catalogo 21

Addetto al supporto ??

1. Requisiti

Per quanto riguarda il lato amministrativo la nostra piattaforma presenta due utenti: l’addetto al catalogo e l’addetto all’ assistenza clienti.

Dal lato della clientela, invece, l’utente potrà sia vendere che acquistare prodotti. Nonostante ciò, abbiamo preferito fare, nella tabella a seguire, una distinzione logica tra acquirente e venditore.

Requisiti Funzionali

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID | Nome | Descrizione | Priorità |
| RF\_UG\_1 | Login | L’utente generico deve essere in  grado di accedere al proprio account. | Alta |
| RF\_UG\_2 | Logout | L’utente generico deve essere in grado di disconnettersi dal proprio account. | Alta |
| RF\_UG\_3 | Visualizzazione Profilo | L’utente generico deve essere in grado di visualizzare il proprio profilo. | Alta |
| RF\_UG\_4 | Modifica Profilo | L’utente generico potrebbe essere in grado di modificare il proprio profilo utente. | Alta |
| RF\_UG\_5 | Inviare E-mail per Assistenza | L’utente generico deve essere in grado di inviare una mail per l’assistenza in caso di problemi. | Alta |
| RF\_UG\_6 | Aggiunta Elementi Carrello | L’utente generico deve essere in grado di aggiungere prodotti dal proprio carrello. | Alta |
| RF\_UG\_7 | Eliminazione Elementi Carrello | L’utente generico deve essere in grado di rimuovere prodotti dal proprio carrello. | Alta |
| RF\_UG\_8 | Aggiunta Prodotti nei Preferiti | L’utente generico deve essere in grado di poter aggiungere prodotti tra i preferiti. | Bassa |
| RF\_UG\_9 | Eliminazione Prodotti dai Preferiti | L’utente generico deve essere in grado di poter rimuovere prodotti dai preferiti. | Bassa |
| RF\_UG\_10 | Segnalazione Prodotto | L’utente generico deve essere in grado di poter segnalare all’addetto al catalogo un prodotto. | Bassa |
| RF\_UG\_11 | Visualizzazione Recensioni | L’utente generico deve essere in grado di poter visualizzare le recensioni per ogni prodotto. | Bassa |
| RF\_UG\_12 | Gestione Fatture | L’utente generico deve essere in grado di visualizzare e scaricare le fatture per ogni vendita. | Bassa |
| RF\_A\_1 | Visualizzazione Ordini Effettuati | L’acquirente deve essere in grado di visualizzare gli ordini effettuati e poterli tracciare. | Alta |
| RF\_A\_2 | Acquisto Prodotto | L’acquirente deve essere in grado di acquistare prodotti. | Alta |
| RF\_A\_3 | Aggiunta Recensioni | L’acquirente deve essere in grado di poter aggiungere recensioni ad un prodotto acquistato. | Bassa |
| RF\_A\_4 | Eliminazione Recensioni | L’acquirente deve essere in grado di poter eliminare la propria recensione di un prodotto. | Bassa |
| RF\_A\_5 | Visualizzazione Lista Recensioni | L’acquirente deve essere in grado di poter visualizzare la lista di tutte le proprie recensioni scritte. | Bassa |
| RF\_V\_1 | Modifica Prodotti | Il venditore deve essere in grado di modificare i propri prodotti messi in vendita. | Alta |
| RF\_V\_2 | Eliminazione Prodotti | Il venditore deve essere in grado di eliminare i propri prodotti messi in vendita. | Alta |
| RF\_V\_3 | Vendita Prodotto | Il venditore deve essere in grado di vendere prodotti sulla piattaforma. | Alta |
| RF\_V\_4 | Modifica Dello Stato Del Prodotto In Vendita | Il venditore deve essere in grado di poter cambiare lo stato del proprio prodotto messo in vendita con l’aggiunta del codice di tracking. | Media |
| RF\_AC\_1 | Modifica Prodotti Sulla Piattaforma | L’addetto al catalogo deve essere in grado di modificare qualsiasi prodotto sulla piattaforma. | Alta |
| RF\_AC\_2 | Eliminazione Prodotti sulla Piattaforma | L’addetto al catalogo deve essere in grado di eliminare qualsiasi prodotto sulla piattaforma. | Alta |
| RF\_AC\_3 | Eliminazione Recensioni sulla Piattaforma | L’addetto al catalogo deve essere in grado di eliminare qualsiasi recensioni sulla piattaforma. | Bassa |
| RF\_AC\_4 | Aggiunta Categorie | L’addetto al catalogo deve essere in grado di aggiungere una categoria al catalogo della piattaforma. | Bassa |
| RF\_AC\_5 | Ban Utenti | L’addetto al catalogo deve essere in grado di poter effettuare ban agli utenti che violano le regole. | Bassa |
| RF\_AS\_1 | Gestione Ordini | L’addetto al supporto deve essere in grado di visualizzare e gestire gli ordini per ogni utente. | Alta |
| RF\_AS\_2 | Risposta Mail Di Supporto | L’addetto al supporto deve essere in grado di rispondere alle mail degli utenti. | Alta |
| RF\_AS\_3 | Visualizzazione Articoli In Vendita | L’addetto al supporto deve essere in grado di poter visualizzare gli articoli messi in vendita da ogni utente. | Alta |
| RF\_AS\_4 | Visualizzazione Recensioni Utente | L’addetto al supporto deve essere in grado di poter visualizzare le recensioni effettuati per ogni utente. | Bassa |

Requisiti non funzionali e pseudo-funzionali

1. Usabilità

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ID | Descrizione | Priorità |
| RNF\_1.1 | Il sistema deve essere implementato con una interfaccia grafica. | Alta |
| RNF\_1.2 | L’interfaccia grafica deve essere responsive per smartphone, PC e tablet. | Alta |
| RNF\_1.3 | Il sistema deve utilizzare delle icone per l’accesso alle varie funzionalità. | Alta |
| RNF\_1.4 | Il sistema deve dare informazioni chiare all’utente sugli errori di compilazione dei form. | Alta |

1. Affidabilità

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ID | Descrizione | Priorità |
| RNF\_2.1 | Il sistema deve scartare eventuali errori nei dati non memorizzandoli nel database. | Alta |
| RNF\_2.2 | Il database deve memorizzare le password e altri dati sensibili in maniera criptata. | Alta |
| RNF\_2.3 | Il sistema deve essere attivo 24/7, salvo manutenzione. | Media |

1. Estensibilità

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ID | Descrizione | Priorità |
| RNF\_3.1 | Il venditore deve permettere l’inserimento di nuovi prodotti senza modifiche al sistema esistente. | Alta |

1. Perfomance

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ID | Descrizione | Priorità |
| RNF\_4.1 | Il sistema dovrebbe, nel 90% dei casi, rispondere alle richieste utente in al più 3 secondi. | Media |
| RNF\_4.2 | L’interfaccia grafica deve essere responsive per smartphone, PC e tablet. | Media |

1. Manutenibilità

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ID | Descrizione | Priorità |
| RNF\_5.1 | Il codice deve avere commenti per descrivere il suo funzionamento. | Media |
| RNF\_5.2 | Le variabili devono avere nomi adatti per descriverle. | Alta |

1. Implementazione

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ID | Descrizione | Priorità |
| RPF\_1.1 | Il sistema software deve essere sviluppato tramite l’uso di linguaggio Java e JavaScript. | Alta |
| RPF\_1.2 | Le pagine web devono essere create usando HTML5, CSS ed eventuali framework. | Alta |
| RPF\_1.3 | Il DataBase Management System usato dal sistema deve essere MySQL. | Alta |

1. Legali

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ID | Descrizione | Priorità |
| RPF\_2.1 | Tutti i dati sensibili riguardanti gli utenti devono essere gestiti seguendo le norme vigenti sulla protezione dei dati, in sigla GDPR (regolamento (UE) n. 2016/679). | Media |

2. Casi D’Uso

Utente Generico

**UC\_UG\_1\_Registrazione**

|  |  |
| --- | --- |
| ID | UC\_UG\_1 |
| Nome | Registrazione |
| Descrizione | Il caso d’uso permette ad un utente non registrato di registrarsi alla piattaforma. |
| Attore Principale | Utente Generico |
| Attori Secondari | NA |
| Entry Condition | L’utente generico deve trovarsi nella pagina dedicata alla registrazione. |
| Exit Condition:  On Success | Verrà creato un account per l’utente. |
| Exit Condition:  On Failure | Non verrà creato un account per l’utente. |
| Flusso di Eventi  Principale | MAIN SCENARIO |
|  |  |
| 1 | **Utente**: Inserisce e-mail, password e altre informazioni. |
| 2 | **Utente**: Conferma inviando i dati al sistema. |
| 3 | **Sistema**: Verifica che l’email non sia già associata ad un account. |
| 4 | **Sistema**: Indirizza l’utente alla pagina di login. |
| Flusso di Eventi  Alternativo | L’utente non ha compilato dei campi obbligatori |
|  |  |
| 1 | **Sistema**: Mostra un messaggio che chiede di compilare i campi obbligatori. |
| 2 | **Utente**: Compila tutti i campi obbligatori e conferma. |
| Flusso di Eventi  di Errore | L’e-mail inserita è già usata da un altro account |
|  |  |
| 1 | **Sistema**: Il sistema mostra un messaggio di errore all’utente chiedendo di cambiare e-mail |
| 2 | **Utente**: Sceglie una e-mail non usata da un altro account e conferma. |
| Note | NA |

**UC\_UG\_2\_Login**

|  |  |
| --- | --- |
| ID | UC\_UG\_2\_Login |
| Nome | Login |
| Descrizione | Il caso d’uso permette ad un utente registrato di poter accedere al proprio account. |
| Attore Principale | Utente Generico |
| Attori Secondari | NA |
| Entry Condition | L’utente generico deve essersi registrato alla piattaforma. |
| Exit Condition:  On Success | L’utente effettuerà l’accesso al proprio account. |
| Exit Condition:  On Failure | L’utente non effettuerà l’accesso al proprio account. |
| Flusso di Eventi  Principale | MAIN SCENARIO |
|  |  |
| 1 | **Utente**: Inserisce e-mail e password. |
| 2 | **Utente**: Conferma inviando i dati al sistema. |
| 3 | **Sistema**: Verifica che le informazioni siano corrette e permette il login. |
| 4 | **Sistema**: Indirizza l’utente alla home page. |
| Flusso di Eventi  Alternativo | L’utente non ha compilato dei campi obbligatori |
|  |  |
| 1 | **Sistema**: Mostra un messaggio che chiede di compilare i campi obbligatori. |
| 2 | **Utente**: Compila tutti i campi obbligatori e conferma. |
| Flusso di Eventi  di Errore | L’e-mail e la password inserite non sono associate ad un account |
|  |  |
| 1 | **Sistema**: Il sistema mostra un messaggio di errore all’utente. |
| 2 | **Utente**: Modifica uno dei due campi e conferma. |
| Note | NA |

**UC\_UG\_3\_VisualizzazioneProdottiPerCategoria**

|  |  |
| --- | --- |
| ID | UC\_UG\_3 |
| Nome | Visualizzazione Prodotti Per Categoria |
| Descrizione | Il caso d’uso permette ad un utente generico di poter visualizzare i prodotti di una categoria |
| Attore Principale | Utente Generico |
| Attori Secondari | NA |
| Entry Condition | L’utente generico si trova nella home page di BeHub. |
| Exit Condition:  On Success | L’utente visualizza i prodotti della categoria scelta. |
| Exit Condition:  On Failure | L’utente non visualizza i prodotti. |
| Flusso di Eventi  Principale | MAIN SCENARIO |
|  |  |
| 1 | **Utente**: Seleziona la categoria dalla home page. |
| 2 | **Sistema**: Indirizza l’utente alla pagina dei prodotti della categoria scelta. |
| 3 | **Utente**: Visualizza l’elenco dei prodotti. |
| Flusso di Eventi  di Errore | Errore nel caricamento dei dati |
|  |  |
| 1 | **Sistema**: Mostra un messaggio di errore che segnala all’utente che si è verificato un errore nel caricamento dei dati. |
| Note | NA |

**UC\_UG\_4\_VisualizzazioneDettagliProdotto**

|  |  |
| --- | --- |
| ID | UC\_UG\_4 |
| Nome | Visualizzazione Dettagli Prodotto |
| Descrizione | Il caso d’uso permette all’utente di poter visualizzare la pagina dettagliata del prodotto selezionato. |
| Attore Principale | Utente Generico |
| Attori Secondari | NA |
| Entry Condition | L’utente ha selezionato un prodotto dall’elenco. |
| Exit Condition:  On Success | L’utente visualizza la pagina dei dettagli del prodotto. |
| Exit Condition:  On Failure | L’utente non visualizza la pagina dei dettagli del prodotto. |
| Flusso di Eventi  Principale | MAIN SCENARIO |
|  |  |
| 1 | **Utente**: Seleziona un prodotto dall’elenco. |
| 2 | **Sistema**: Indirizza l’utente alla pagina dei dettagli del prodotto. |
| 3 | **Utente**: Visualizza i dettagli del prodotto. |
| Flusso di Eventi  di Errore | Errore nel caricamento dei dati |
|  |  |
| 1 | **Sistema**: Mostra un messaggio di errore che segnala all’utente che si è verificato un errore nel caricamento dei dati. |
| Note | NA |

**UC\_UG\_5\_InserimentoProdottoCarrello**

|  |  |
| --- | --- |
| ID | UC\_UG\_5 |
| Nome | Inserimento Prodotto Carrello |
| Descrizione | Il caso d’uso permette all’utente di poter aggiungere un prodotto al carrello. |
| Attore Principale | Utente Generico |
| Attori Secondari | NA |
| Entry Condition | L’utente ha selezionato un prodotto dall’elenco. |
| Exit Condition:  On Success | L’utente inserisce il prodotto nel carrello. |
| Exit Condition:  On Failure | L’utente non inserisce il prodotto nel carrello. |
| Flusso di Eventi  Principale | MAIN SCENARIO |
|  |  |
| 1 | **Utente**: Seleziona un prodotto dall’elenco. |
| 2 | **Sistema**: Inserisce il prodotto nel carrello. |
| Flusso di Eventi  di Errore | Errore nel caricamento dei dati |
|  |  |
| 1 | **Sistema**: Mostra un messaggio di errore che segnala all’utente che si è verificato un errore nel caricamento dei dati. |
| Note | NA |

**UC\_UG\_6\_VisualizzazioneCarrello**

|  |  |
| --- | --- |
| ID | UC\_UG\_6 |
| Nome | Inserimento Prodotto Carrello |
| Descrizione | Il caso d’uso permette all’utente di poter aggiungere un prodotto al carrello. |
| Attore Principale | Utente Generico |
| Attori Secondari | NA |
| Entry Condition | L’utente deve selezionare il carrello dalla navigation bar. |
| Exit Condition:  On Success | L’utente visualizza la pagina del carrello. |
| Exit Condition:  On Failure | L’utente non visualizza la pagina del carrello. |
| Flusso di Eventi  Principale | MAIN SCENARIO |
|  |  |
| 1 | **Utente**: Selezionando dalla navigation bar il carrello. |
| 2 | **Sistema**: Indirizza l’utente alla pagina dedicata al carrello. |
| 3 | **Utente**: Visualizza il carrello con tutti i prodotti inseriti e le informazioni più rilevanti, oltre alle informazioni sul prezzo totale. |
| Flusso di Eventi  Alternativo | Nel carrello non sono presenti prodotti |
|  |  |
| 1 | **Sistema**: Visualizza un messaggio che notifica all’utente che il carrello è vuoto. |
| Flusso di Eventi  di Errore | Errore nel caricamento dei dati |
|  |  |
| 1 | **Sistema**: Mostra un messaggio di errore che segnala all’utente che si è verificato un errore nel caricamento dei dati. |
| Note | NA |

**UC\_UG\_7\_ModificaProfilo**

|  |  |
| --- | --- |
| ID | UC\_UG\_7 |
| Nome | Modifica Profilo |
| Descrizione | Il caso d’uso permette all’utente di poter modificare le informazioni del profilo. |
| Attore Principale | Utente Generico |
| Attori Secondari | NA |
| Entry Condition | L’utente deve aver effettuato il login. |
| Exit Condition:  On Success | L’utente modifica correttamente le informazioni del profilo. |
| Exit Condition:  On Failure | L’utente non modifica le informazioni del profilo. |
| Flusso di Eventi  Principale | Include (UC\_UG\_2)  MAIN SCENARIO |
|  |  |
| 1 | **Utente**: Seleziona dalla navigation bar l’area personale. |
| 2 | **Sistema**: Indirizza l’utente alla propria pagina personale. |
| 3 | **Utente**: Seleziona la sezione delle informazioni personali. |
| 4 | **Sistema**: Indirizza l’utente alla pagina delle informazioni personali. |
| 5 | **Utente**: Visualizza i suoi dati personali. |
| 6 | **Utente**: Modifica i dati scelti e conferma. |
| 7 | **Sistema**: Modifica i dati correttamente. |
| Flusso di Eventi  Alternativo | Dati non compilati/vuoti |
|  |  |
| 1 | **Sistema**: Mostra una notifica se non tutti i campi sono compilati. |
| Flusso di Eventi  di Errore | Errore nel caricamento dei dati |
|  |  |
| 1 | **Sistema**: Mostra un messaggio di errore che segnala all’utente che si è verificato un errore nel caricamento dei dati. |
| Note | NA |

**UC\_UG\_8\_InvioTicket**

|  |  |
| --- | --- |
| ID | UC\_UG\_8 |
| Nome | Invio Ticket |
| Descrizione | Il caso d’uso permette all’utente di poter inviare un ticket all’assistenza, la quale risponderà per e-mail. |
| Attore Principale | Utente Generico |
| Attori Secondari | NA |
| Entry Condition | L’utente deve aver effettuato il login. |
| Exit Condition:  On Success | L’utente invia il ticket correttamente all’e-mail dell’assistenza. |
| Exit Condition:  On Failure | L’utente non invia il ticket. |
| Flusso di Eventi  Principale | Include (UC\_UG\_2)  MAIN SCENARIO |
|  |  |
| 1 | **Utente**: Seleziona dalla navigation bar l’area personale. |
| 2 | **Sistema**: Indirizza l’utente alla propria pagina personale. |
| 3 | **Utente**: Seleziona la sezione di invio ticket. |
| 4 | **Sistema**: Indirizza l’utente alla sezione di invio ticket. |
| 5 | **Utente**: Compila le informazioni (oggetto, testo). |
| 6 | **Utente**: Conferma il ticket. |
| 7 | **Sistema**: Invia correttamente un’e-mail all’assistenza con le informazioni del ticket e indirizza l’utente alla home page. |
| Flusso di Eventi  Alternativo | Dati non compilati/vuoti |
|  |  |
| 1 | **Sistema**: Mostra una notifica se non tutti i campi sono compilati. |
| Flusso di Eventi  di Errore | Errore nel caricamento dei dati |
|  |  |
| 1 | **Sistema**: Mostra un messaggio di errore che segnala all’utente che si è verificato un errore nel caricamento dei dati. |
| Note | NA |

Venditore

**UC\_V\_1\_VenditaProdotto**

|  |  |
| --- | --- |
| ID | UC\_V\_1 |
| Nome | Vendita Prodotto |
| Descrizione | Lo UC permette al venditore di vendere un prodotto. |
| Attore Principale | Venditore  Il venditore usa questo UC quando vuole mettere in vendita un proprio prodotto. |
| Attori Secondari | NA |
| Entry Condition | L’utente generico deve aver fatto il login e trovarsi sulla pagina principale. |
| Exit Condition:  On Success | Il prodotto verrà messo in vendita e sarà caricato sul catalogo. |
| Exit Condition:  On Failure | Il prodotto non verrà messo in vendita, di conseguenza non lo si potrà ritrovare e visualizzare sul catalogo. |
| Flusso di Eventi  Principale | Include (UC\_UG\_2)  MAIN SCENARIO |
|  |  |
| 1 | **Sistema**: Mostra la navigation bar e un pulsante “Vendi”. |
| 2 | **Venditore**: Usa il comando “Vendi”. |
| 3 | **Sistema**: Mostra una schermata che permette all’utente di inserire i dati del prodotto da mettere in vendita. |
| 4 | **Venditore**: Carica le foto del prodotto, inserisce i dati necessari e clicca sul comando “Carica”. |
| 5 | **Sistema**: Inserisce il prodotto nel catalogo e il venditore viene reindirizzato alla pagina dei prodotti venduti. |
| Flusso di Eventi  Alternativo | Il venditore non riesce a mettere in vendita il proprio prodotto perché non ha compilato dei campi obbligatori |
|  |  |
| 1 | **Sistema**: Mostra un messaggio che chiede di compilare i campi obbligatori. |
| 2 | **Venditore**: Compila e riprova il comando “Carica”. |
| Flusso di Eventi  di Errore | Il sistema non riesce a caricare il prodotto nel catalogo |
|  |  |
| 1 | **Sistema**: Mostra un messaggio di errore all’utente, il messaggio segnala che non è stato possibile salvare i dati per un errore di connessione. |
| 2 | **Sistema**: Termina con insuccesso e ridireziona alla home page. |
| Note | Il formato delle immagini deve essere PNG o JPEG. |

**UC\_V\_2\_ModificaStatoOrdine**

|  |  |
| --- | --- |
| ID | UC\_V\_2 |
| Nome | Modifica Stato Ordine |
| Descrizione | Lo UC permette al venditore di modificare lo stato dell’ordine di un prodotto. |
| Attore Principale | Venditore  Il venditore usa questo UC quando vuole modificare lo stato di una spedizione. |
| Attori Secondari | NA |
| Entry Condition | L’utente generico deve aver fatto il login e trovarsi sulla pagina dei prodotti venduti. |
| Exit Condition:  On Success | Lo stato della spedizione verrà aggiornato. |
| Exit Condition:  On Failure | Lo stato di spedizione non verrà aggiornato. |
| Flusso di Eventi  Principale | Include (UC\_UG\_2)  MAIN SCENARIO |
|  |  |
| 1 | **Sistema**: Mostra la pagina dei prodotti venduti. |
| 2 | **Venditore**: Usa il comando “Stato Spedizione”. |
| 3 | **Sistema**: Mostra una schermata che permette all’utente di inserire i dati, aggiornati, della spedizione. |
| 4 | **Venditore**: Inserisce i dati necessari e clicca sul comando “Aggiorna Stato”. |
| 5 | **Sistema**: Mostra il nuovo stato della spedizione sia al venditore sia nella pagina dei prodotti acquistati dall’acquirente. |
| Flusso di Eventi  di Errore | Il sistema non riesce ad aggiornare lo stato di spedizione |
|  |  |
| 1 | **Sistema**: Mostra un messaggio di errore all’utente, il messaggio segnala che non è stato possibile aggiornare i dati per un errore di connessione. |
| 2 | **Sistema**: Termina con insuccesso e ridireziona alla pagina dei prodotti venduti. |
| Note | Lo stato della spedizione deve essere aggiornato entro cinque giorni dalla data in cui è stato effettuato l’ordine. |

**UC\_V\_3\_ModificaProdotto**

|  |  |
| --- | --- |
| ID | UC\_V\_3 |
| Nome | Modifica Prodotto |
| Descrizione | Lo UC permette al venditore di modificare un prodotto. |
| Attore Principale | Venditore  Il venditore usa questo UC quando vuole modificare i dati relativi a un proprio prodotto. |
| Attori Secondari | NA |
| Entry Condition | L’utente generico deve aver fatto il login e aver messo in vendita almeno un prodotto. |
| Exit Condition:  On Success | Il prodotto verrà modificato e sarà caricato sul catalogo. |
| Exit Condition:  On Failure | Il prodotto non verrà modificato, di conseguenza non lo si potrà ritrovare aggiornato sul catalogo. |
| Flusso di Eventi  Principale | Include (UC\_UG\_2)  MAIN SCENARIO |
|  |  |
| 1 | **Sistema**: Mostra la pagina dei prodotti messi in vendita e un pulsante “Modifica Prodotto” per ciascuno di essi. |
| 2 | **Venditore**: Usa il comando “Modifica Prodotto”. |
| 3 | **Sistema**: Mostra una schermata che permette all’utente di aggiornare i dati del prodotto da mettere in vendita. |
| 4 | **Venditore**: Aggiorna i dati necessari e clicca sul comando “Salva Modifiche”. |
| 5 | **Sistema**: Inserisce il prodotto aggiornato nel catalogo e il venditore viene reindirizzato alla pagina dei prodotti venduti. |
| Flusso di Eventi  Alternativo | Il venditore non riesce a mettere in vendita il proprio prodotto perché non ha compilato dei campi obbligatori |
|  |  |
| 1 | **Sistema**: Mostra un messaggio che chiede di compilare i campi obbligatori. |
| 2 | **Venditore**: Compila e riprova il comando “Carica”. |
| Flusso di Eventi  di Errore | Il sistema non riesce a modificare il prodotto nel catalogo |
|  |  |
| 1 | **Sistema**: Mostra un messaggio di errore all’utente, il messaggio segnala che non è stato possibile salvare i dati per un errore di connessione. |
| 2 | **Sistema**: Termina con insuccesso e ridireziona alla home page. |
| Note | Il formato delle immagini deve essere PNG o JPEG. |

**UC\_V\_4\_EliminaProdotto**

|  |  |
| --- | --- |
| ID | UC\_V\_4 |
| Nome | Elimina Prodotto |
| Descrizione | Lo UC permette al venditore eliminare un prodotto. |
| Attore Principale | Venditore  Il venditore usa questo UC quando vuole eliminare un proprio prodotto messo in vendita. |
| Attori Secondari | NA |
| Entry Condition | L’utente generico deve aver fatto il login, trovarsi sulla pagina dei prodotti messi in vendita e averne caricato almeno uno. |
| Exit Condition:  On Success | Il prodotto verrà eliminato dal catalogo. |
| Exit Condition:  On Failure | Il prodotto non verrà eliminato, di conseguenza lo si potrà ritrovare e visualizzare sul catalogo. |
| Flusso di Eventi  Principale | Include (UC\_UG\_2)  MAIN SCENARIO |
|  |  |
| 1 | **Sistema**: Mostra la pagina dei prodotti messi in vendita e il pulsante “Elimina Prodotto” per ciascuno di essi. |
| 2 | **Venditore**: Usa il comando “Elimina Prodotto”. |
| 3 | **Sistema**: Mostra un messaggio che conferma l’eliminazione del prodotto e reindirizza l’utente alla pagina dei prodotti venduti. |
| Flusso di Eventi  di Errore | Il sistema non riesce a eliminare il prodotto dal catalogo |
|  |  |
| 1 | **Sistema**: Mostra un messaggio di errore all’utente, il messaggio segnala che non è stato possibile eliminare i dati per un errore di connessione. |
| 2 | **Sistema**: Termina con insuccesso e ridireziona alla home page. |

Acquirente

**UC\_A\_1\_AcquistoProdotto**

|  |  |
| --- | --- |
| ID | UC\_A\_1 |
| Nome | Acquisto Prodotto |
| Descrizione | Lo UC permette all’acquirente di acquistare un prodotto. |
| Attore Principale | Acquirente  L’acquirente usa questo UC quando vuole acquistare un prodotto sulla piattaforma. |
| Attori Secondari | NA |
| Entry Condition | L’utente generico deve aver fatto il login e trovarsi sul catalogo. |
| Exit Condition:  On Success | Il prodotto potrà essere acquistato dal catalogo. |
| Exit Condition:  On Failure | Il prodotto non verrà aggiunto ai prodotti acquistati. |
| Flusso di Eventi  Principale | Include (UC\_UG\_2)  MAIN SCENARIO |
|  |  |
| 1 | **Sistema**: Mostra il catalogo con i vari prodotti, ciascuno avente il pulsante “Acquista”. |
| 2 | **Acquirente**: Usa il comando “Acquista”. |
| 3 | **Sistema**: Mostra una schermata che permette all’utente di scegliere il metodo di pagamento e l’indirizzo di spedizione. |
| 4 | **Acquirente**: Inserisce i dati necessari e clicca sul comando “Procedi all’acquisto”. |
| 5 | **Sistema**: Inserisce il prodotto nella pagina degli ordini effettuati e reindirizza l’utente a quest’ultima. |
| Flusso di Eventi  Alternativo | L’acquirente non riesce ad acquistare il prodotto perché i campi non sono stati compilati correttamente |
|  |  |
| 1 | **Sistema**: Mostra un messaggio che chiede di compilare i campi nei formati richiesti. |
| 2 | **Acquirente**: Compila e riprova il comando “Procedi all’acquisto”. |
| Flusso di Eventi  di Errore | Il sistema non riesce a caricare il prodotto nella pagina degli ordini effettuati |
|  |  |
| 1 | **Sistema**: Mostra un messaggio di errore all’utente, il messaggio segnala che non stato possibile salvare i dati per un errore di connessione. |
| 2 | **Sistema**: Termina con insuccesso e ridireziona alla home page. |

**UC\_V\_2\_VisualizzazioneOrdini**

|  |  |
| --- | --- |
| ID | UC\_A\_2 |
| Nome | Visualizzazione Ordini |
| Descrizione | Lo UC permette all’acquirente di visualizzare gli ordini effettuati. |
| Attore Principale | Acquirente  L’acquirente usa questo UC quando vuole visualizzare un ordine effettuato. |
| Attori Secondari | NA |
| Entry Condition | L’utente generico deve aver fatto il login, trovarsi sulla pagina degli ordini effettuati e aver acquistato almeno un prodotto. |
| Exit Condition:  On Success | Sarà possibile accedere alla pagina e visualizzare, quindi, gli ordini effettuati. |
| Exit Condition:  On Failure | Non sarà possibile accedere alla pagina. |
| Flusso di Eventi  Principale | Include (UC\_UG\_2)  MAIN SCENARIO |
|  |  |
| 1 | **Utente:** Accede all’area personale dalla navigation bar. |
| 2 | **Sistema**: Indirizza l’utente all’area personale. |
| 3 | **Acquirente**: Accede alla sezione degli ordini. |
| 4 | **Sistema**: Mostra una schermata che permette all’utente di visualizzare i vari prodotti acquistati. |
| 5 | **Acquirente**: Visualizza gli ordini effettuati. |
| Flusso di Eventi  di Errore | Il sistema non riesce a caricare la pagina degli ordini effettuati |
|  |  |
| 1 | **Sistema**: Mostra un messaggio di errore all’utente, il messaggio segnala che non è stato possibile caricare i dati per un errore di connessione. |
| 2 | **Sistema**: Termina con insuccesso e ridireziona alla home page. |

Addetto al Catalogo

**UC\_AC\_1\_**